

2018 泛珠三角大学生计算机作品赛贵州赛区

总决赛 比赛规程方案

〔2018 年〕

一、宗旨：加强贵州省各高校计算机教育的交流，促进计算机专业教育教学质量的提高，全面提升计算机专业学生的实践动手能力。

二、参赛作品的条件

1、全日制在校本科生或专科生。

2、作品应该能够展示。

3、每个作品有文字描述的说明书或设计报告或论文等材料。

4、每个作品可以多名学生共同完成（必须列出具体分工），但参加总决赛人员不超过 2 位。

5、每个参加决赛的作品应提交：

① 作品简介一页（格式要求 23CM×19CM、字型小 4 号）连电子文档（中文或英文形式）。

② 电子版作品宣传材料一份。

电子版作品宣传材料封面标题为：参赛作品说明书，并列明课题名称、学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师、完成时间。

③ 可展示的作品（软件或实物，如软件，应是电子版，应有安装说明书）。

④ 介绍性的演示文稿(PowerPoint)或 MP4（视频或屏幕录像）。演示文稿交电子版及安装说明书，演示文稿运行时

间为 6 分钟内，演示文稿通过文字、图表或语音等表示，

启动后能自动运行，不必再由作者本人介绍说明。

6、提交作品同时请提交一份作者为该作品原创人的承诺书并由作者所在单位领导签字并加盖公章确认。

三、 作品评价指标

1、 选题 10 分

来源、背景、意义

2、 科学性 15 分

理论深度或技术含量

3、 创新性 20 分

理论创新或技术创新或应用创新

4、 开发难/易程度 15 分

5、 实用价值及展示效果 20 分

6、 文字描述的质量及演示答辩效果 20 分

四、 评委组成

每个参赛高校可推荐 1 名评委，评委应具有高级职称（或资深）的计算机相关专业的老师或计算机工程技术人员，作品指导老师不能作为评委。评委主任由主办单位担任。

五、 具体安排

2018 年 6 月 2 日，贵州赛区总决赛。

地点：贵州大学博学楼（一教）701，702

联系人：周洲

联系电话：15885003228

六、说明：

- 1、比赛获得贵州赛区前四名的队伍(每个作品限2名学生队员)将代表贵州省参加2018年7月1号—5号举办的“2018年泛珠三角大学生计算机作品赛总决赛”。
- 2、代表队赴澳门比赛期间的食、宿费用将由澳门理工学院和泛珠三角大学生计算机作品赛组委会负责提供。
- 3、代表队在省内区域的交通费、住宿费用将由贵州省计算机学会承担。

贵州省计算机学会
贵州大学计算机科学与技术学院
2018年4月19日

